2024 數位轉型暨淨零轉型黑客松大賽

配合學校推動 $AI+SDGs=\infty$ 、 $ESG+AI=\infty$,實現全雲端智慧校園 2.0 的數位轉型,對全校教職員生進行精準數位培力。推廣使用 MS 3AP Q Power Platform 的 Low-code 或 No-code 的工具,透過工作流程自動化和高效率開發非核心系統,以實現全雲端校園 2.0 的數位轉型。

為培養學生成為具數位轉型素養、能力及實踐經驗之跨域人才,運用 MS 3AP、AI工具及網頁服務機器人於校務行政數位轉型、教學創新應用及學習體驗優化面向。資訊處辦理「2024數位轉型暨淨零轉型黑客松大賽」,以促進與激勵本校學生應用數位工具發揮創意,辦理線上觀摩展與實體成果展,邀請校內外各單位參觀交流,展示分享本校學生數位轉型&淨零轉型創意應用成果。

▶ 活動說明

- 主辦單位:資訊處
- 參賽對象:淡江大學在學學生
- 團隊組成:3至4人一組,須有一位指導教授
- 競賽主題:AI+SDGs=∞、ESG+AI=∞ 數位轉型暨淨零轉型應用
 - 校務行政數位轉型
 - 教學創新應用
 - o 學習體驗優化
- 徵件期間:即日起至 2024 年 12 月 10 日
- 頒獎典禮:2024年12月25日

▶ 報名網址

https://forms.office.com/r/p3FtW6YPYV

> 表單下載

競賽詳細辦法及報名表單請下載連結: <u>2024 數位轉型暨淨零轉型黑客松大賽活</u>動辦法及表單

若超連結失效,請由下方網址下載檔案

https://tku365-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/190619_o365_tku_edu_tw/Et_nvwTLzJLqvFp6SyKcv0BGWIPIWyX2dqdXfKv_4L_KQ?e=rZk6Lu

> 参賽要求

- 1.2024 數位轉型暨淨零轉型黑客松大賽報名表
 - 請至表單下載連結下載報名表格
 - 基本資料

- 解決方案計畫書(4頁):包含以下內容
 - 。 問題分析與背景說明
 - 解決方案與創新性
 - 技術架構與實作流程圖
 - o AI 技術應用說明
 - o 對應之 SDGs 永續發展目標
 - 預期效益與影響力評估

2. 專案介紹影片

- 長度:3分鐘
- 提供形式:將影片上傳至 YouTube 並於報名表單填報連結
- 內容要求:
 - 。 專案簡介
 - 。 核心問題說明
 - 解決方案展示
 - 創新價值說明
 - 。 操作介面展示
 - ✓ 可實際操作的介面或原型
 - ✓ 需展示主要功能與使用流程

▶ 評分標準

- 1. 創新性 (25%)
 - o 解決方案的創新程度
 - 技術應用的創新性
- 2. 實用性 (25%)
 - 解決問題的效果
 - 實際應用的可行性
- 3. AI 技術應用(20%)
 - o AI 技術的適切性
 - 實作完整度
- 4. SDGs 連結 (15%)
 - 與永續發展目標的連結度
 - 對永續發展的貢獻
- 5. 作品完整度(15%)
 - 技術文件完整性
 - 0 展示品質

▶ 重要時程

時程	工作項目
即日起~12月08日	参賽隊伍繳交報名參賽資料、影片及預期成效報告
12月08日~12月18日	進行初評作業
12月15日	参賽作品線上展示
12月18日	• 公告決賽入選名單,共甄選4隊
	• 公告創意發想獎的獎名單
12月25日	• 決賽入選隊伍進行報告,每組10分鐘
	• 得獎隊伍公佈及頒獎
114 年資訊七系聯展	成果展示

> 獎勵方式

比賽設置以下獎項:

- 1. 特優(1組)
 - 獎金新台幣最高 20,000 元(每人5,000元,每隊至多4名)
 - 獎狀乙紙或獎牌乙面
- 2. 優等(1組)
 - 獎金新台幣最高 16,000 元 (每人 4,000 元,每隊至多 4 名)
 - 獎狀乙紙或獎牌乙面
- 3. 佳作(2組)
 - 獎金新台幣最高 10,000 元 (每人 2,500 元,每隊至多 4 名)
 - 獎狀乙紙或獎牌乙面
- 4. 創意發想獎(數組)
 - 獎金新台幣最高 4,000 元 (每人 1,000 元,每隊至多 4 名)
 - 獎狀乙紙或獎牌乙面

※得獎隊伍可獲得作品展示與發表機會、校內媒體報導及頒獎典禮公開表揚。 ※得獎隊伍須配合參與主辦單位辦理之頒獎典禮及後續成果展示活動。

▶ 聯絡方式

聯絡人:資訊處遠距教學發展中心 陳燦珠小姐,分機 3683。

> 注意事項

- 1. 參賽隊伍及成員應遵守「行政院及所屬機關(構)使用生成式 AI 參考指引」規範,所使用之軟硬體工具應遵照「行政院 112 年 6 月 20 日院授數資安字第 1121000202 號函」說明,各公務機關使用資通訊產品原則,勿使用或採購大陸廠牌資通訊產品(含軟體、硬體及服務)。
- 2. 提案需須守智慧財產權,命題、圖文影音、提案內容、發表簡報及其他資料等,並無侵害他人之智慧財產權,及其他權利或違反法令之情事。若參賽作品有利用他人著作或權利時,參賽者應取得該權利人同意或授權。
- 3. 參賽者同意參加本活動,視同同意遵守本活動辦法及公佈之各項規定;並同意主辦單位就活動所為之決定,若有任何爭議或未盡事宜,悉依主辦單位相關規定或最終決定權。